

เปิดรับสมัครคุณครูเข้าร่วม โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อการจัดการ “การออกแบบเกมเพื่อการเรียนรู้ประวัติศาสตร์ ศิลปะ (Game - based learning)”

หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งประเทศไทย ร่วมกับ สาขาวิชาศิลปศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ และสาขาวิชาศิลปศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ บ้านสมเด็จพระเจ้าพระยา ขอเชิญคุณครูและบุคลากรทางการศึกษาที่สนใจเข้าร่วมโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อการจัดการ “การออกแบบเกมเพื่อการเรียนรู้ประวัติศาสตร์ศิลปะ (Game - based learning)”

โดยผู้สมัครสามารถเลือกเข้าร่วมกิจกรรมได้เพียง 1 กิจกรรมเท่านั้น ดังนี้

วันที่ 4 กรกฎาคม พ.ศ. 2566

กิจกรรมนำชมนิทรรศการ นิทรรศการ “ศิลปะ - ไทย - เวลา : เยือนย้อนหลังหอศิลป์ พีระศรี” โครงการ 100 ปี คอร์ราโด เฟโรซี (ศิลป พีระศรี) ถึงสยาม

สถานที่ : ห้องนิทรรศการหลัก ชั้น 8 หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งประเทศไทย

เวลา	วิทยากร	หมายเหตุ
รอบเช้า 10.00 – 12.00 น. หรือ รอบบ่าย 13.00 – 15.00 น.	เจ้าหน้าที่นำชมนิทรรศการ หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งประเทศไทย	จำกัดรอบละ 75 คน

วันที่ 22 - 23 กรกฎาคม พ.ศ. 2566

กิจกรรม Workshop : Game - based learning

สถานที่ : ห้องอเนกประสงค์ ชั้น 1 หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งประเทศไทย

เวลา	วิทยากร	หมายเหตุ
09.00 - 17.00 น.	1. ดร.ปทุมมา บำเพ็ญทาน อาจารย์ประจำคณะ นิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระ เกียรติ 2. ดร.สรिता เจือศรีกุล อาจารย์ประจำคณะ ครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย 3. อาจารย์อนิวัฒน์ ทองสีดา อาจารย์ประจำ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จ เจ้าพระยา	จำนวน 100 คน

วันที่ 27 กรกฎาคม พ.ศ. 2566

กิจกรรมการเสวนา (Talk) ในประเด็น “บทบาทของหอศิลป์ที่มีต่อการเรียนรู้ศิลปะในประเทศไทย: จากหอศิลป์ พีระศรี
สู่หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งกรุงเทพมหานคร (BACC)”

สถานที่ : ห้องออডিทอเรียม ชั้น 5 หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งกรุงเทพมหานคร

เวลา	วิทยากร	หมายเหตุ
13.00 - 15.00 น.	<ol style="list-style-type: none"> 1. คุณฉัตรวิชัย พรหมทัตตเวที (หัวหน้าทีม ภัณฑารักษ์นิทรรศการ “ศิลปะ - ไทย - เวลา : เยือนย้อนหลังหอศิลป์ พีระศรี- โครงการ 100 ปี คอร์รัปโต เฟโรซี (ศิลป์ พีระศรี) ถึงสยาม 2. ผศ.ดร.อภิชาติ พลประเสริฐ (หัวหน้าภาควิชาศิลปะ ดนตรี และนาฏศิลป์ศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย) 3. ดร.ปทุมมา บำเพ็ญทาน (อาจารย์ประจำคณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ) 4. ดร.สรिता เจือศรีกุล (อาจารย์ประจำคณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย) 5. อาจารย์อนิวัฒน์ ทองสีดา (อาจารย์ประจำคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา) 	จำนวน 50 คน

คุณครูและบุคลากรทางการศึกษาที่เข้าร่วมอบรมทุกท่านจะได้เรียนรู้ประวัติศาสตร์ศิลปะผ่านกิจกรรมและทดลองนำไปบูรณาการต่อยอดกับนักเรียน ออกแบบเกม และสื่อการเรียนรู้ โดยผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกท่านจะได้รับคำปรึกษาและการดูแลจากวิทยากรผู้ที่มีความรู้ความสามารถในการจัดกระบวนการเรียนรู้ในหอศิลป์ พิพิธภัณฑ์ และแหล่งเรียนรู้รูปแบบต่าง ๆ อย่างใกล้ชิด ผู้สมัครสามารถเลือกเข้าร่วมกิจกรรมได้เพียง 1 กิจกรรมเท่านั้น โดยมีเนื้อหาการฝึกอบรมจำนวน 3 หัวข้อ ดังนี้

1. การนำชม (Exhibition Tour) นิทรรศการ “ศิลปะ - ไทย - เวลา : เยือนย้อนหลังหอศิลป์ พีระศรี”
2. การ Workshop กระบวนการจัดการเรียนรู้ / รูปแบบการจัดการสอน / ตัวอย่างจากงานวิจัยที่ใช้เกมเพื่อการเรียนรู้ประวัติศาสตร์ศิลปะ (Game - based learning) / แนวทางการนำไปใช้
3. การเสวนา (Talk) ในประเด็น “บทบาทของหอศิลป์ที่มีต่อการเรียนรู้ศิลปะในประเทศไทย: จากหอศิลป์ พีระศรีสู่หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งกรุงเทพมหานคร (BACC)”

คุณสมบัติผู้สมัครเข้าร่วมโครงการ

- ครูและบุคลากรทางการศึกษาในสังกัดกรุงเทพมหานครและเอกชน โดยผู้เข้าร่วมสามารถเลือกเข้าร่วมกิจกรรมได้ เพียง 1 กิจกรรมเท่านั้น
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถนำแผนการจัดกิจกรรมที่ออกแบบไว้ไปใช้ได้จริงที่โรงเรียนของตนเองได้
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมจะต้องนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในการทำกิจกรรม Game - base learning

สิ่งที่จะได้รับ

- รับเกียรติบัตรการเข้าร่วมกิจกรรมนำชม (Exhibition Tour), กิจกรรมเสวนา (Talk) และรับวุฒิบัตรสำหรับกิจกรรม Game - base learning (ต้องเข้าร่วมกิจกรรมครบ 2 วัน)
- ประสบการณ์การสร้างสื่อการเรียนรู้และทดลองออกแบบกระบวนการ โดยใช้เกมพัฒนาผลงานการวิจัยจากการออกแบบการสอนโดยใช้เกมเพื่อการเรียนรู้ประวัติศาสตร์ศิลปะ (Game - based learning) เป็นฐาน
- โอกาสนำเครื่องมือการเรียนรู้ที่ออกแบบมาใช้จัดกิจกรรม โดยทำงานร่วมกับทีมงานหอศิลป์วัฒนธรรมแห่งกรุงเทพมหานคร

วิธีสมัครเข้าร่วมโครงการ

- Download ใบสมัครได้ที่ www.bacc.or.th กรอกข้อมูลและส่งมาที่ education@bacc.or.th หรือ สมัครผ่าน Google Form
- เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 25 เม.ย. - 15 มิ.ย. 2566 และเข้ารับการอบรมในวันที่ท่านเลือกระบุใบสมัคร
- คุณครูและบุคลากรทางการศึกษาที่ลงทะเบียนจะได้รับอีเมลตอบรับการเข้าร่วมกิจกรรม

****หมายเหตุ: ไม่มีค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมโครงการ**